**User’s Manual**



**How to make the Game Run ?**

1. Start the Prolog Server.
   1. Consult the Server.pl
   2. Run server. on sicstus console
2. Open the game in your browser with the help of Mongoose or another HTTP Server.
3. Set up the options in the GUI or clicking on objects according to your preferences.
4. Play!

**What are the rules?**

O GoRoGo consiste num jogo de estratégia, com um tabuleiro de 5x5 (quadrados) em que dois jogadores jogam, alternadamente, peças pretas e brancas com o objetivo de dominar a maior área ao cercar as peças do oponente. Com um total de 25 peças (10 pretas, 10 brancas, 5 Henge) e jogado num tabuleiro 5x5 (quadrados). Como o jogo usa 25 peças nunca ultrapassará 24 jogadas, 12 de cada jogador. O objetivo para vencer é conquistar o maior número de peças ao adversário, cercando-lhe 1 ou várias peças. Porém não é possível jogar uma peça Henge como a última jogada e o jogador que não possa fazer uma jogada legal perde imediatamente.

The Pieces

- Cada jogador começa com 10 peças do seu tipo e 2 Henge, sendo que a Henge excedente é a primeira a ser jogada.

- Peças Henge são consideradas pretas ou brancas de acordo com o turno do jogador. Ou seja, quando é o turno do jogador das peças brancas, consideram-se brancas, quando é o turno do jogador das peças pretas, consideram-se pretas.

The Movement

- O jogador conquista peças do adversário quando estas estiverem cercadas pelas suas peças (incluindo os limites do tabuleiro) e estas peças são retiradas do tabuleiro. As peças Henge nunca podem ser capturadas.

- O jogador poderá colocar a sua peça em qualquer local do tabuleiro vazio com a seguinte exceção:

- Não pode colocar uma peça regular num espeço que esteja cercado pelas peças do adversário, a menos que isso o leve a conquistar-lhe peças.

Porém, as peças Henge podem ser colocadas em qualquer posição. -As peças não podem ser movidas depois de colocadas.

Game Flow

O jogo começa com o tabuleiro vazio. Para iniciar, o jogador das peças brancas coloca a peça Henge excedente na posição que desejar. De seguida as jogadas são alternadas, sendo o jogador das peças pretas o primeiro a posicionar uma das suas 12 peças no tabuleiro.

O jogo termina quando nenhum dos jogadores tem peças para jogar ou, se o jogador cujo turno está ativo não tiver nenhuma possibilidade de jogada, perde.

Terminando por terem sido jogadas todas as peças, o vencedor é o jogador que tiver conquistado mais peças ao seu adversário.

**How to customize and play?**

Pieces Movement

To move a piece, you must first select it with a left-click of the mouse. Then, you can select one of the highlighted destinations as a destination by left-clicking it.

Objects Pickeable Functionality

* Select Players Type
* Start Game
* Start Movie
* Select TV Scene/Christmas Scene

Menus(GUI)

* Game Settings
  + Player 1: Select type of player 1
  + Player 2: Select type of player 2
  + Timeout: Select value for timeout
* Visual Settings
  + Scene: Select scenes available
  + Perspective: Select camera views available (or click v’ on keyboard)
  + Zoom in (or click ‘+’ on keyboard)
  + Zoom out (or click ‘-’ on keyboard)
  + Lights: Turn on/off the lights
* Start Game Button
* Start Movie Button
* Undo Button